

[Morcoh@court.gov.il](mailto:Morcoh@court.gov.il)[Morcoh@court.gov.il](mailto:Morcoh@court.gov.il)[Morcoh@court.gov.il](mailto:Morcoh@court.gov.il)

## תקנון ליגה למקומות עבודה – ענף באולינג עונת 25-26

תקנון זה נכתב עבור ליגה למקומות עבודה במחוז חיפה .

### **התנהגות ועמידה בזמנים:**

- א. יש להגיע למתחם הבאולינג כ 10-15 דקות לפני פתיחת המסלולים לחימום.
- ב. 16:45 פתיחת המסלולים לחימום.
- ג. הכנסת אוכל ושתייה לשטחי המסלולים – אסורה.
- ד. התנהגות לא הולמת -אלימות מכל סוג של שחקן בזמן המשחקים תגרום להרחקתו מהמשחק, תוצאת משחקו תיחשב כתוצאת הפריים בו הורחק.
- ה. אין לעלות על משטחי הגישה (APPROACH) ולהפריע לשחקנים משני צידי המסלולים בזמן הוצאת הכדור.

### **תלבושת:**

- א. חובת השחקנים להופיע למשחק החל מהמחזור הראשון, עם חולצות תואמות צבע ושם מקום העבודה מודפס על גב/חזית החולצה.
- ב. תלבושת גברים - רק עם מכנסיים ארוכים, תלבושת נשים חצאית מכנס / מכנסיים ארוכים, נעלי באולינג חובה.
- ג. שחקן שלא יגיע בלבוש תקני - פעם 1 יקבל התראה מרכז הליגה, פעם 2 לא יורשה לעלות לשחק.
- ד. רכז הליגה יציין בטופס המשחק על שחקן שלא מילא הוראות אלו.

### **רישום קבוצה:**

- א. ניתן לרשום עד 7 שחקנים בכל קבוצה, כל תוספת שחקן נוסף תהיה במקום שחקן רשום.
- ב. רישום קבוצה תתאפשר לפני פתיחת הליגה, רשימת הקבוצות החל מהיום הראשון לליגה הינה סופית ולא ניתנת לשינויים נוספים.
- ג. רישום שחקנים חדשים וכן העברת שחקנים בין קבוצות מאותו מפעל (באותו הדרג או כלפי מעלה בלבד) תתאפשר לאחר רישום בעמותה לספורט חיפה (הנפקת כרטיס לשחקן חדש, אישור העברתו לקבוצה אחרת) וזאת עד לסיום סיבוב ראשון (מחצית הליגה).
- ד. החל מהמחזור הראשון בסיבוב השני לא תתאפשר רישום/החלפה של שחקנים חדשים.

### **שיטת המשחקים וחלוקת הגביעים:**

- א. שיטת ליגה – על 2 מסלולים עוקבים, כך שכל קבוצה משחקת לסירוגין על אחד משני המסלולים.
- ב. בכל משחק ישחקו 4 שחקנים מכל קבוצה, במחזור יערכו 3 משחקים.
- ג. לפני תחילת המשחקים כל קבוצה תקבל 10 דקות חימום.
- ד. יש להקליד את שמות השחקנים שמשחקים על לוח המחשב, בנוסף בכתב יד ברור גם על טפסי התוצאות המיועדים לכך, עד תחילת המשחק.

ה. במידה וקבוצה חסרה בשחקנים יוקלד שמם תחת קטגוריה אבסנט (ABSENT), התוצאה אשר תירשם להם היא הממוצע האישי פחות עשר נקודות.

ו. יתנהל רישום ממוצע אישי מצטבר לשחקנים שיפורסם בהתאמה וגם רישום הניקוד המצטבר של הקבוצות.

ז. בסיום העונה יחולקו גביעים לקבוצות שידורגו במקומות 1-3 בכל ליגה בנפרד, בליגות שבהם יתקיימו משחקי פלייאוף עליון ותחתון, בעליון יחולקו גביעים למקומות 1-3, בתחתון יחולק גביע רק למקום הראשון.

ח. בנוסף יחולקו גביעים אישיים לקטגוריות הבאות:

לפי חלוקה של נשים/ גברים:

# ממוצע אישי גבוה

# תוצאה גבוהה

# סך 3 משחקים גבוה

- בקטגוריה ממוצע אישי יחולקו גביעים במקומות 1-3, בשאר הקטגוריות יחולק גביע מקום 1 בלבד.

### **רישום בטופס התוצאות:**

1. יש לרשום בטופס רישום התוצאות בכתב יד קריא וברור את תוצאות המשחקים, ניצחונות וחישוב כולל של סך הפינים והניצחונות לכל המשחקים.
2. בסיום המשחקים, ראשי הקבוצות יחתמו על הטפסים לאישור התוצאות – ללא חתימות ו/או אישור חישוב התוצאות, יתכנו שיבושים ו/או רישום תוצאות שגוי שעלול לפגוע בקבוצות.
3. על מנהל הקבוצות לוודא שטפסי המשחק ימולאו כנדרש.
4. בטפסים אשר יועברו ללא תוצאות ו/או ללא סיכום תוצאות, תירשם תוצאה: אפס (0) פינים ואפס (0) נקודות.

### **שיטת רישום הניקוד בטופסי התוצאות:**

1. ממוצע של שחקן ותיק (בעל ממוצע מעונה שעברה) ישתנה לממוצע חדש לאחר ששיחק כ – 15 משחקים (5 מחזורים לפחות). שחקן חדש הממוצע שלו יקבע לאחר סיום המחזור הראשון, ממוצע אישי נרשם עם 2 ספרות לאחר הנקודה.
2. כל קבוצה תציב 4 שחקנים מול 4 שחקנים של הקבוצה היריבה.
3. הצבת השחקנים תהיה אך ורק מתוך רשימת השחקנים המופיעה בטופס רישום התוצאות (אלו אותם שחקנים אשר אושרו ע"י העמותה לספורט חיפה להשתתף במשחק כפי שנבדק ונרשם כדין וכן קיים ביטוח בתוקף עבורו ואישור רפואי תקף עפ"י חוק הספורט).
4. ניצחון של שחקן יחושב על סמך סך כל הפינים שצבר מול שחקן היריבה במשחק בודד, בתוספת ההנדיקאפ האישי (ראה בהמשך) כנקודה אחת (1), תוענק לשחקן שהשיג את התוצאה הגבוהה יותר, לשחקן שהפסיד לא יינתן ניקוד (לפני בונסים ראה בהמשך).
5. במקרה של שוויון בתוצאת המשחק (כולל הנדיקאפ במידה ויש), כל שחקן יקבל חצי נקודה (0.5).
6. קבוצה שהשיגה סה"כ פינים למשחק יותר מהקבוצה השנייה (כולל הנדיקאפ במידה ויש), תוכל לקבל שתי נקודות (2) למשחק במידה ושיחקו בה מינימום 2 שחקנים, קבוצות אשר יסיימו בשוויון (כולל הנדיקאפ במידה ויש), יקבלו כל אחת מהן נקודה אחת (1), במידה ושיחקו בה מינימום 2 שחקנים.
7. בסיום 3 המשחקים תוצאת צבירת הפינים הגבוהה ביותר מבין הקבוצות בתום שלושת המשחקים (כולל הנדיקאפ במידה ויש), נקראת טוטאל (TOTAL), תעניק עוד 2 נקודות לקבוצה המובילה, במקרה של שוויון בין הקבוצות (כולל הנדיקאפ במידה ויש), תעניק לכל אחת מהקבוצות נקודה אחת (1).
8. לאור האמור לעיל, מירב הנקודות שקבוצה יכולה לזכות בכל משחק בודד (לפני בונסים, ראה בהמשך), שש נקודות (6), לאחר שלושת המשחקים מירב הנקודות שקבוצה תוכל לזכות (לפני בונסים, ראה בהמשך), עשרים נקודות

(20), שחקן יכול לזכות במשחק בודד נקודה אחת (1), (לפני בונוסים, ראה בהמשך), לאחר שלושת המשחקים שחקן יכול לצבור מקסימום שלוש נקודות (3), (לפני בונוסים, ראה בהמשך).

9. ראשי הקבוצות ידאגו מראש לזמן את מספר השחקנים המירבי כדי שהקבוצה תשחק בהרכב מלא בכל שלושת המשחקים.

שיטת בונוסים:

בליגת העל ובדרג א' אין שיטת הנדיקאפ, אלא רק בונוסים אישיים וקבוצתיים כמפורט בטבלה המצורפת מטה.

בליגת העל ובדרג א' נשים אשר ישותפו יקבלו הנדיקאפ אישי של 8 נק' כל אחת.

#### בונוסים ליגת העל ודרג א'

| נשים                        | גברים                       | קבוצתי                      |
|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| מתוצאה של 200 פינים – 1 נק' | מתוצאה של 225 פינים – 1 נק' | מתוצאה של 760 פינים – 1 נק' |
| מתוצאה של 220 פינים – 2 נק' | מתוצאה של 250 פינים – 2 נק' | מתוצאה של 800 פינים – 2 נק' |
| מתוצאה של 240 פינים – 3 נק' | מתוצאה של 260 פינים – 3 נק' | מתוצאה של 840 פינים – 3 נק' |

בדרגים ב', ג' ו ד' תנוהל שיטת הנדיקאפ ובונוסים, אישיים וקבוצתיים כמפורט בטבלה המצורפת מטה.

#### בונוסים והנדיקאפ לדרגים ב, ג, ד

| נשים                        | גברים                       | קבוצתי                      |
|-----------------------------|-----------------------------|-----------------------------|
| מתוצאה של 200 פינים – 1 נק' | מתוצאה של 210 פינים – 1 נק' | מתוצאה של 720 פינים – 1 נק' |
| מתוצאה של 220 פינים – 2 נק' | מתוצאה של 230 פינים – 2 נק' | מתוצאה של 760 פינים – 2 נק' |
| מתוצאה של 240 פינים – 3 נק' | מתוצאה של 250 פינים – 3 נק' |                             |
| *לא כולל הנדיקאפ            |                             |                             |

#### הנדיקאפ אישי

שיטת חישוב להשוואת יכולות בין שחקנים ברמות השונות.

| ממוצע | הנדיקאפ | ממוצע | הנדיקאפ | ממוצע | הנדיקאפ |
|-------|---------|-------|---------|-------|---------|
| 145   | 18      | 157   | 11      | 169   | 5       |
| 146   | 17      | 158   | 11      | 170   | 5       |
| 147   | 16      | 159   | 10      | 171   | 4       |
| 148   | 16      | 160   | 10      | 172   | 4       |
| 149   | 15      | 161   | 9       | 173   | 3       |
| 150   | 15      | 162   | 9       | 174   | 3       |
| 151   | 14      | 163   | 8       | 175   | 2       |
| 152   | 14      | 164   | 8       | 176   | 2       |
| 153   | 13      | 165   | 7       | 177   | 1       |
| 154   | 13      | 166   | 7       | 178   | 1       |
| 155   | 12      | 167   | 6       | 179   | 0       |
| 156   | 12      | 168   | 6       | 180   | 0       |

דחיית משחקים:

1. יש להימנע ככל האפשר מבקשות לדחיית משחקים.

2. במידה ובקבוצה שכל שחקניה ללא יוצא מן הכלל אינם יכולים להופיע למחזור המשחקים הבא (סיבה מוצדקת כגון, מצב רפואי, מצב חירום, אירוע במקום העבודה ועוד...) מבקשת לדחות משחק – על מנהל הקבוצה (קפטן) להודיע לפחות שבוע ימים מראש לרכז הליגה ולקפטן הקבוצה היריבה.

3. במידה ויתקבל אישור דחיית המשחק מרכז הליגה, על מנהלי (קפטנים) הקבוצות לתאם ביניהם ובין מרכז הבאולינג תאריך לקיום המשחק שנדחה, לכל המאוחר עד לפני תום הסיבוב/פלייאוף, במידה ולא התקיים המשחק לא ייזקף נקודות לאף אחת מן הקבוצות.

4. תאום דחיית המשחקים בין המנהלים (קפטנים) בלבד ללא אישור רכז הבאולינג, לא תקבל תוקף חוקי ואי הופעה למשחק תגרום לאיבוד נקודות של 2 הקבוצות ורישום כאי הופעה לא מוצדקת.

5. מקרים חריגים מעבר למה שצויין לעיל הדורשים דחיית משחקים, יטופלו באופן חריג ומיוחד ע"י רכז הליגה.

## איחורים / היעדרויות:

1. אין לעכב משחק לצורך המתנה לשחקנים מאחרים מכל סיבה שהיא.
2. שחקן מאחר יוכל להצטרף במידה וטרם שוחק פריים (משחקון) 4 באחד המסלולים שבו קבוצתו משחקת.
3. שחקן אשר התחיל משחקון כל שהוא ופרש מכל סיבה שהיא במהלכו, תירשם לו התוצאה שהושגה בפריים בו סיים את הזריקה האחרונה.
4. שחקן אשר לא ישלים כ-70% נוכחות ממשחקי הליגה לא יוכל לזכות בגביע אישי, תחת הקטגוריה: ממוצע גבוה.
5. במידה וקבוצה לא תופיע למשחקים ללא סיבה מוצדקת ובאישור הרכז, 3 פעמים בעונה, תישקל מועמדותה של הקבוצה להירשם לליגה בעונה שלאחר מכן.

## תוכנית המשחקים:

תוכנית המשחקים ונהלי המשחק (גרירת נק', ו/או פינים לשלב הבא, פלייאוף) יפורסמו בתחילת כל שלב בעונת המשחקים (ליגה, מוקדמות, טורנירים וכו...).

## אלוף האלופים קבוצות: (אופציה)

1. בסיום עונת המשחקים תתקיים תחרות אלוף האלופים בהשתתפות הקבוצות שזכו במקום הראשון והשני בכל ליגה בנפרד, כאשר הליגות הבכירות ישחקו ביניהן (ליגת העל+ליגה ראשונה), והליגות הנמוכות יתחרו ביניהן (ליגה שנייה+ליגה שלישית+ליגה רביעית).
2. המשחקים יתקיימו בתאריך ובמרכז באולינג אשר יפורסמו סמוך לסיום הליגה.
3. שיטת המשחקים:
  - תחרות בת 4 משחקים.
  - שיבוץ הקבוצות למסלולים תיקבע בהגרלה לפני פתיחת התחרות.
  - המשחקים על זוג מסלולים לסירוגין בשיטת צבירת פינים, במידה וכמות הקבוצות לא תהיה זוגית המשחקים יערכו על מסלול אחד.
  - בכל משחק ישחקו 4 שחקנים, ניתן להחליף שחקנים לאחר כל משחק (הרכב השחקנים יהיה אך ורק מתוך רשימת השחקנים המאושרת אשר נרשמו כחוק בתחילת העונה ו/או עד לסיום עונת ההעברות המופיע בסעיף ד' 3).
  - הקבוצה שתצבור את מירב הפינים בסיום שלוש המשחקים תזכה בגביע ותוכרז בתואר אלוף האלופים.

**בסוגיות שאינן מופיעות בתקנון ניתן לפנות לתקנון "ליגה למקומות עבודה כללי של הפועל".**

באיחולי הצלחה לכל הקבוצות בליגה,

ערן זלטן

רכז באולינג למקומות עבודה

## עמותת הספורט חיפה